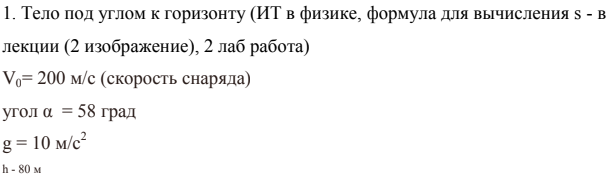
# Самостоятельная работа № 2. Математические операции. Переменные и их типы. Операторы

## Задание 1

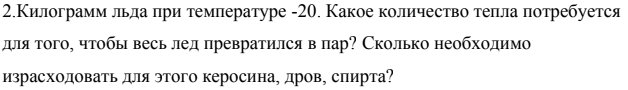
1. 
2. .

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Имя | Значение | Тип |
| v­0 | Начальная скорость | float |
| a | Угол | float |
| g | Ускорение свободного падения | float |
| h | Высота | float |
| s | Расстояние | float |

#include <stdio.h>  
#include <math.h>  
  
int main() {  
 float v0 = 200, a = 58, g = 10, h = 80, s;  
 a = a \* 180 / M\_PI;  
 s = (v0 \* v0 \* sin(a) \* cos(a) + v0 \* cos(a) \* sqrt(pow(v0 \* sin(a), 2) + 2 \* g \* h)) / g;  
 printf("S = %f", s);  
 return 0;  
}

1. 

## Задание 2

1. 
2. — количество теплоты, необходимое для нагревания вещества;  — теплота плавления; — удельная теплота сгорания; — теплота парообразования.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Имя | Значение | Тип |
| q | Общее количество теплоты | int |
| c1 | Удельная теплоемкость льда | int |
| c | Удельная теплоемкость воды | int |
| m | Масса льда | int |
| l | удельная теплота парообразования | int |
| h | удельная теплота плавления | int |
| q1 | удельная теплота сгорания керосина, масса керосина | float |
| q2 | удельная теплота сгорания дров, масса дров | float |
| q3 | удельная теплота сгорания спирта, масса спирта | float |

#include <stdio.h>

int main(int argc, char\*\* argv){

int q, c1 = 2100, c = 4200, m = 1, l = 2260000, h = 330000;

float q1 = 408e5, q2 = 15e6, q3 = 30e6;

q = c1 \* m \* 20 + h \* m + c \* m \* 100 + l \* m;

q1 = q / q1;

q2 = q / q2;

q3 = q / q3;

printf("Масса керосина = %f.\n", q1);

printf("Масса дров = %f.\n", q2);

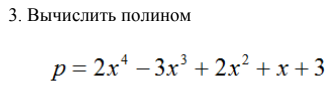
printf("Масса спирта = %f.", q3);

return 0;

}

1. 

## Задание 3

1. 
2. .

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Имя | Значение | Тип |
| x | Значение, вводимое пользователем | int |
| p | Значение f(n−1) | int |

#include <stdio.h>

int main() {

int x = 17, p;

p = (((2 \* x - 3) \* x + 2) \* x + 1) \* x + 3;

printf("p = %d", p);

return 0;

}

1. 